

Compassion

Das Sozialpraktikum der Jahrgangsstufe 11

"I believe that
compassion
is a strength,
not a
weakness."

- Joe Moakley



Das Projekt

- ❖ Auch im nächsten Jahr wird es in Haus Overbach ein Sozialpraktikum geben, das für alle Schüler der Klasse 11 verbindlich ist.
- ❖ Es greift das Projekt *Compassion* auf, eine Initiative der Deutschen Bischofskonferenz.

Der Sinn

- ❖ Die Welt sehen.
- ❖ Soziales Handeln lernen.
- ❖ Den Menschen entdecken.
- ❖ Dein Leben bereichern.



Die Einrichtungen (Beispiele)

- ❖ Krankenhäuser
- ❖ Obdachlosenprojekte
- ❖ Seniorenheime
- ❖ Arbeit mit Drogenabhängigen
- ❖ Kinderheime
- ❖ Pflegestationen
- ❖ Sonder- oder integrierte Kindergärten (keine Regelkindergärten!)
- ❖ integrierte Grundschulen
- ❖ Logopädische Praxen
- ❖ Sozialstationen/-dienste
- ❖ Behinderteneinrichtungen (z.B. Wohnheime, Werkstätten)
- ❖ Arbeitslosenprojekte
- ❖ ...

Der Fahrplan

1. Wählen

- ❖ Werde dir möglichst bald darüber klar, was dich interessiert und in welchem Bereich du das Praktikum durchführen möchtest.
- ❖ Wichtig: Frage vor deiner Bewerbung bei deiner Religionslehrerin bzw. deinem Religionslehrer nach, ob die gewünschte Einrichtung auch geeignet ist und dir das geben kann, was du dir vom Praktikum versprichst.

2. Bewerben

- ❖ Spätestens nach den Sommerferien solltest du mit deiner Praktikumsstelle Kontakt aufnehmen.
- ❖ Weitere Informationen und Formulare erhältst du zu Beginn des neuen Schuljahrs.

3. Trainieren

- ❖ Im Lauf des Schuljahrs wirst du gründlich auf das Praktikum vorbereitet.

4. Starten

- ❖ Das Praktikum findet statt vom 20. 4. - 30. 4. 2009
In den vergangenen Jahren haben die meisten Schüler die Zeit für das Praktikum als zu kurz empfunden. Deswegen empfehlen wir dir, schon am 14. 4. (Osterdienstag) zu beginnen.

5. Nach-Denken

- ❖ Wir schaffen Raum dafür, dass du deine Erfahrungen mit uns und anderen austauschen kannst.

Kontakt: Die Religionslehrer/-innen und der Tutor Herr Thume.

Allgemeine Info:

<http://www.gho-englisch.de> Suchbegriff: Sozialpraktikum

